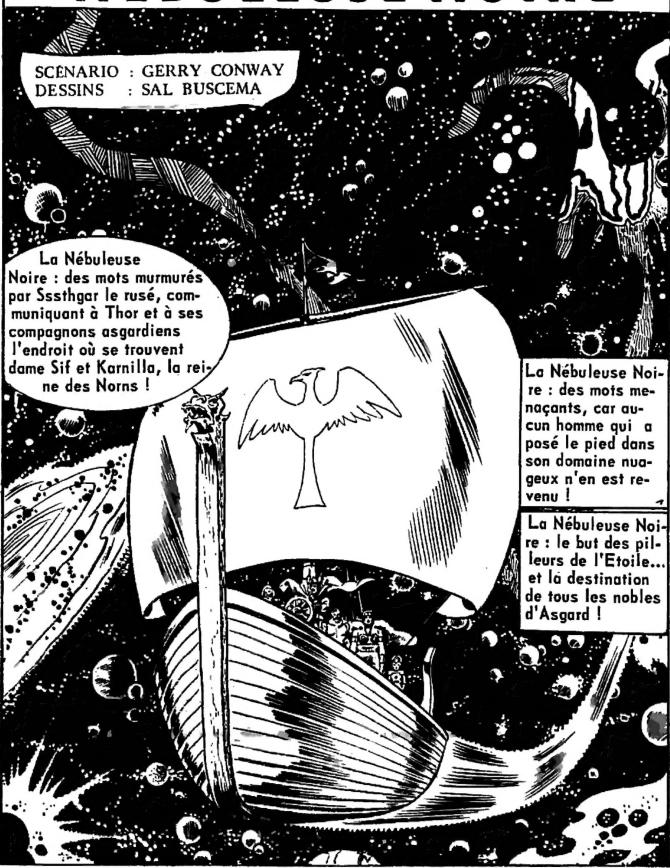


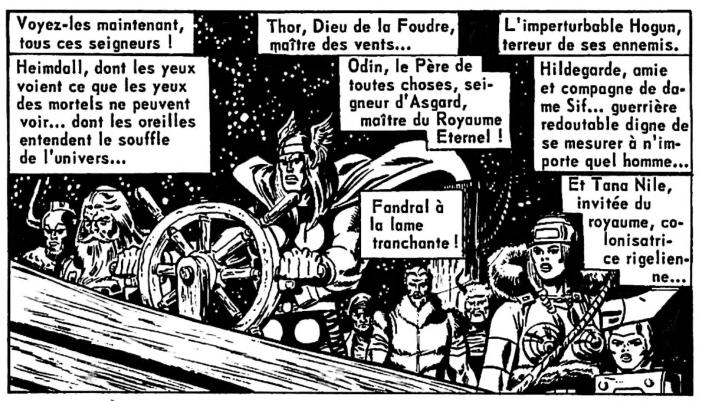




LE SECRET DE LA NÉBULEUSE NOIRE



Copyrights © 1971 - 1973 par MARVEL COMICS GROUP. (Département de Cadence Industries Corp). Copyright © 1 - 1983 par ARÉDIT, tous droits réservés. Les personnages inclus dans cette édition et leurs caractères distinctifs sont la propriété de Marvel Comics Group.

















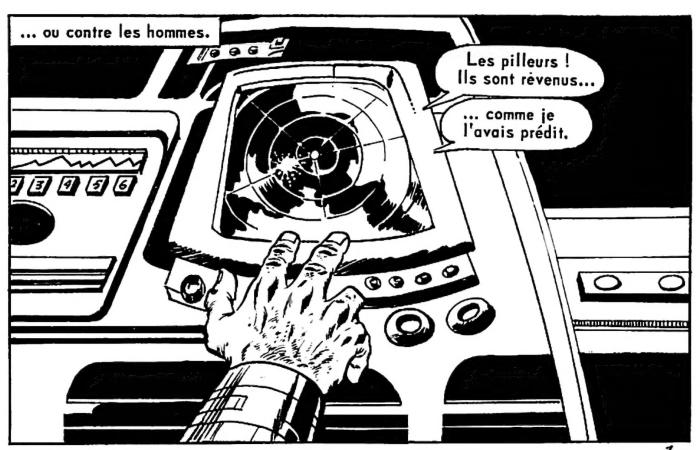
... et nous avons appris par le seigneur







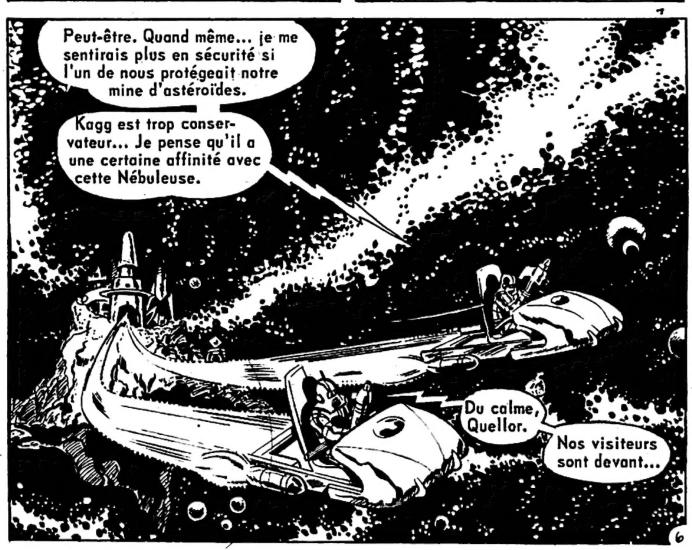








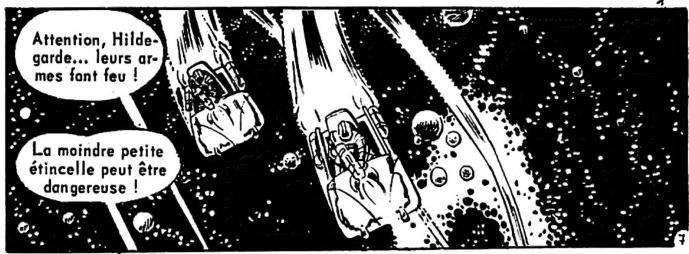








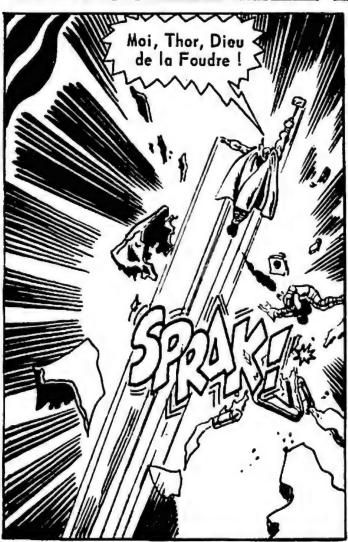










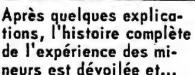






























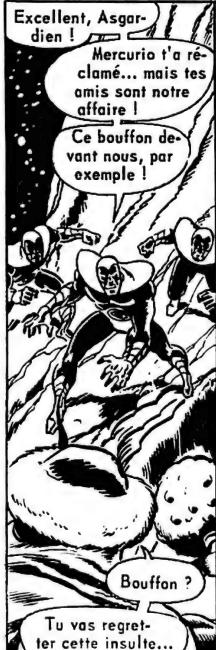




































Mais, le seigneur d'Asgard et son gardien ne sont pas les seuls guerriers à se faire remarquer au cours de cette bataille.

La lutte galvanise également Hildegarde...



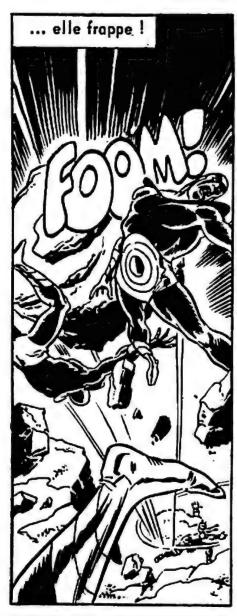
Et, quand un groupe d'ennemis a eu son compte, elle se tourne vers un autre.

Ses yeux scintillent.



Et avec l'allégresse que seul un combattant-né peut comprendre...





Maintenant, debout, elle cherche des yeux un rocher massif.

Elle cherche d'autres ennemis à vaincre, sans savoir qu'un tel ennemi s'approche.



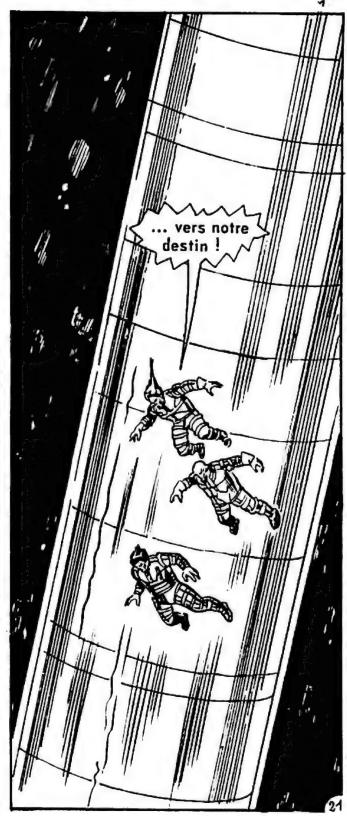






















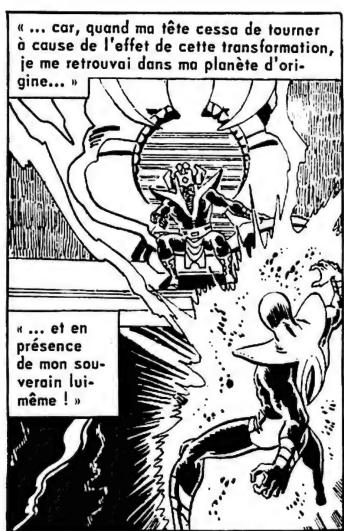






- « Au moment où j'entendis la voix fantomatique, je heurtai la surface de l'immense joyau pourpre... »
 - « Quelque chose se produisit dans mon esprit à cet instant... et dans mon corps également...»



















LE CATALOGUE AREDIT EST DISPONIBLE!

Pour la première fois, voici enfin réunis dans ce catalogue de 96 PAGES, les plus grands super-héros américains de MARVEL et D.C. COMICS!

Plus de 300 ALBUMS COULEURS disponibles, conçus et réalisés pour vous par ARÉDIT - ARTIMA.

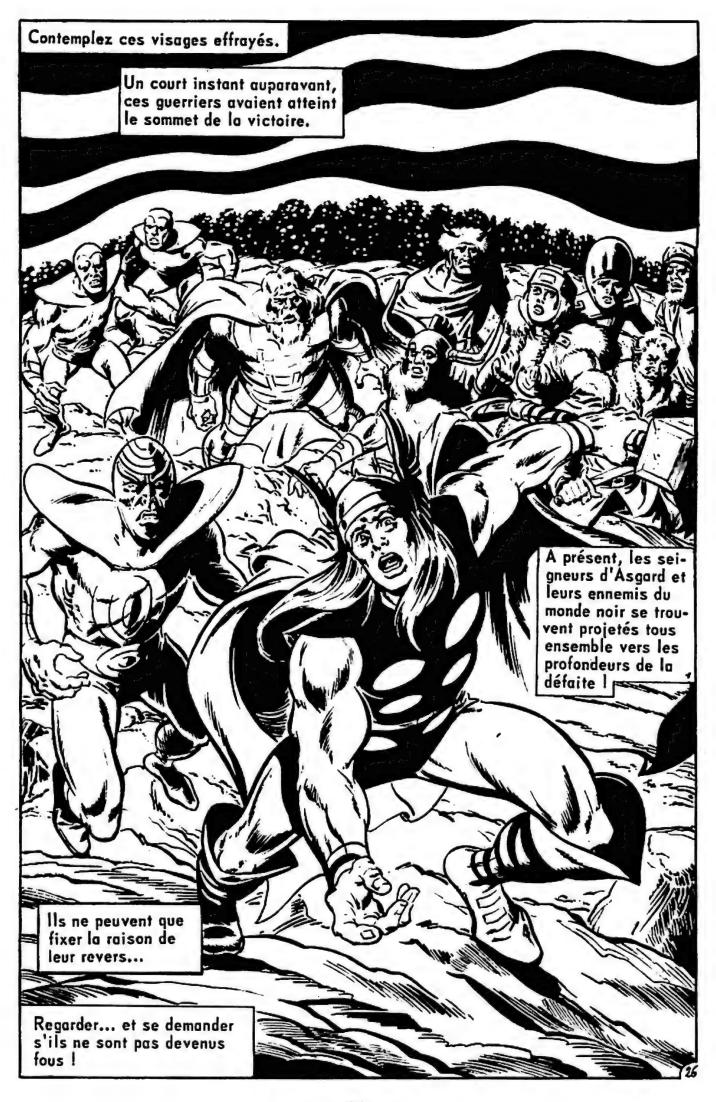


BON DE COMMANDE

JE DÉSIRE RECEVOIR LE CATALOGUE ARÉDIT BANDES DESSINÉES COULEURS.

Nom		
Prénom		
Adresse		
Code postal	Ville	

Je joins à cette demande 3 timbres à 1,80 F pour frais d'envoi. (Coupon à retourner à Arédit, 357 Bd Gambetta, 59200 Tourcoing.)

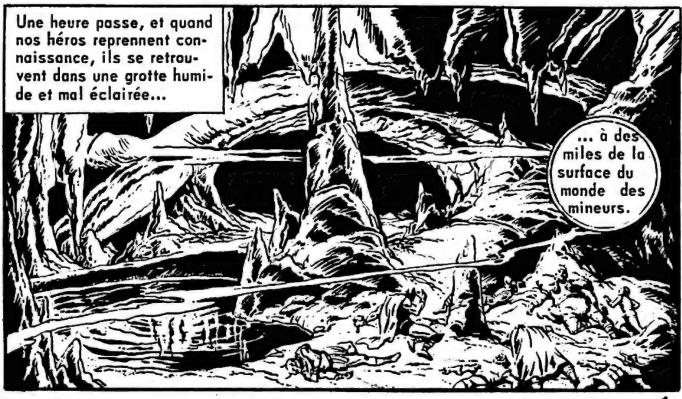










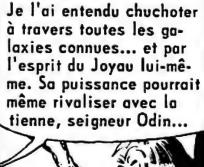














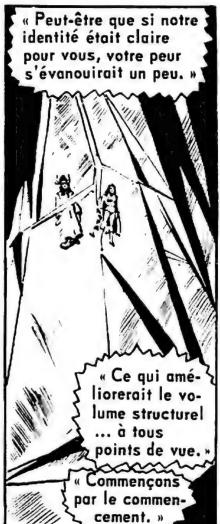




Entre-temps, sur l'astéroïde, des prépara-







« Il y a six millions d'années, notre soleil était sur le point de devenir unc nova. »

« Nous étions un monde alors... des gens... une planète. »









"C'est ce bouclier qui nous sauva quand notre soleil devint une nova... et bien que la force de cette explosion fût assez violente pour envoyer notre planète dans les profondeurs de l'espace..."



"Notre monde rétrécit d'un millier de fois par rapport à sa taille originelle. Le bouclier se cristallisa... et devint le Joyau que vous voyez à présent... »



« ... et il y a un million d'années, le Joyau vint s'écraser sur cet astéroide désert, ici , dans la Nébuleuse Noire... » « ... et ici il est resté depuis. »















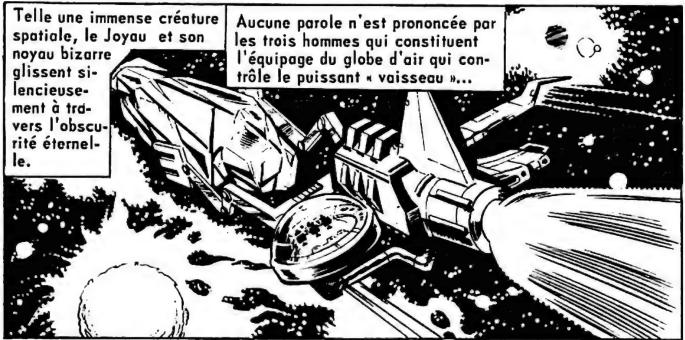


















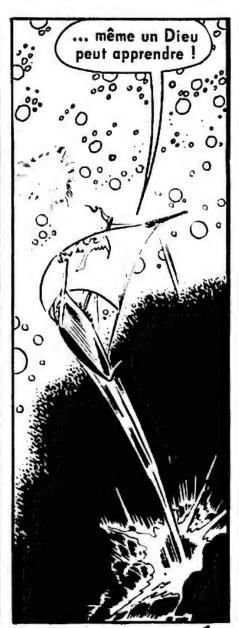












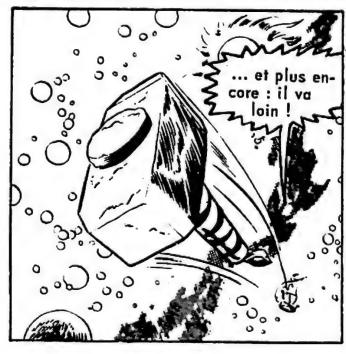
























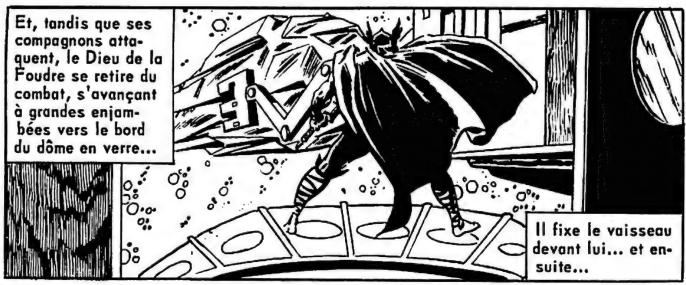
















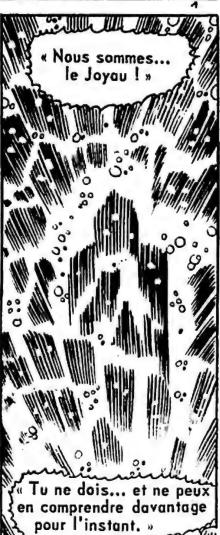
































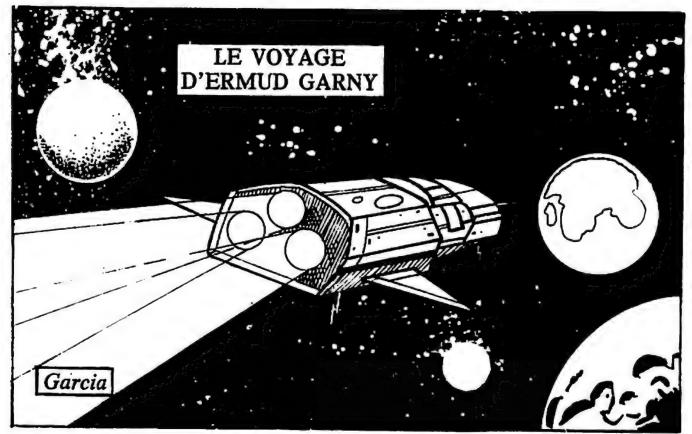
Mon fils, que veuxtu dire nous une raison pour cette constatation de déLa raison n'est-elle pas claire, Odin?
Ton fils n'est qu'un couard!

S'il n'y avait que cela, ce serait une erreur que je pourrais compenser. Non, je suis désemparé, comme nous le sommes tous. Car si un seul atome de ce Joyau cosmique est atteint...





En vente et ses partout. sympathiques compagnons réussissent dans la bonne humeur les missions les plus difficiles.



Ermud Garny considéra d'un œil morne l'immense tableau de bord qui occupait tout un mur de son appareil géant. Les boutons clignotaient par intermittence, sur un écran latéral. la mésosphère défilait à toute allure, rien d'important ne se passait. Il y avait plusieurs années qu'il avait quitté son astre de naissance Orchée et il n'avait fait jusque-là que de timides rencontres sans véritable intérêt pour lui. Le cosmos était extraordinairement désert, peu riche en découvertes sensationnelles, d'une banalité éprouvante et il se prit pour la première fois à regretter son départ. Pourtant, c'était lui et lui seul qui avait choisi d'affronter la terrible solitude des voyages interminables : c'était lui et lui seul qui avait décidé d'abandonner son univers de facilité afin

de partir à la recherche d'aventures, de sensations fortes, de méditations aussi.

Sur Orchée, il occupait les fonctions essentielles de directeur des données exploratoires. Son travail était captivant. Il avait été à l'origine de la mise en service de la plupart des formes modernes de la vie quotidienne. Il avait robotisé presque toute la planète, dégageant beaucoup de temps libre pour ses compatriotes, il avait créé des centres de recherche ultrasophistiqués qui étaient chargés de mettre au point des tas de produits nouveaux. Les Orchéens passaient la plupart de leur temps à s'instruire, à s'amuser, à réfléchir. Les tâches de fonctionnement, de construction, d'entretien étaient pratiquement toutes assurées par des androïdes de la septième

génération ou par des robots multi-services très efficaces. Des ordinateurs impressionnants coordonnaient l'ensemble de ces activités. Une ceinture de protection redoutable entourait l'astre et empêchait n'importe quelle attaque.

Tout était presque parfait et c'était cela qui avait chagriné Ermud. Il ne voyait plus sur Orchée de but à son existence, il doutait de son utilité. Il avait mis au point tous ces services et maintenant il ne lui restait plus rien à faire. Un jour, il décida de quitter son univers d'origine. Il construisit un immense navire qu'il dota de tous les perfectionnements possibles et imaginables, puis il dit adieu à ses amis. Nombreux étaient ceux qui souhaitaient l'accompagner dans cette lointaine migration mais il refusa. Il avait besoin de se retrouver seul.

Il pensait découvrir des tas de civilisations passionnantes auxquelles il apporterait son savoir, il était convaincu de parvenir à nouer des contacts avec des êtres semblables à ceux qui vivaient sur Orchée mais il n'avait pas tardé à connaître une grande déception. L'univers traversé ne renfermait que très peu d'intelligences capables de comprendre ce qu'il leur dirait. Il avait même été obligé deux fois d'engager les hostilités avec de misérables pirates de l'espace qui voulaient le rançonner et qu'il avait mis à la raison. Heureusement que Garnius I, le nom de son vaisseau, était un superbe appareil pratiquement invulnérable. L'ordinateur de bord était le plus sophistiqué de tous ceux qui avaient été conçus sur Orchée. Toutes les tâches, de la plus compliquée à la plus humble, étaient assurées par lui de manière efficace et diligente. Ermud n'avait qu'à commander, il était aussitôt obéi.

Le temps s'écoulait ainsi, monotone, déprimant. Le navigateur solitaire se faisait parfois projeter des films amusants, des séries historiques, des documentaires; quand l'ennui devenait trop insupportable, il se plaçait en sommeil artificiel et il dormait une, deux, voire trois journées. Il savait que l'ordinateur le réveillerait si le moindre danger survenait à l'horizon mais cela n'arrivait pratiquement jamais. Ce jour-là, il venait d'achever la lecture visuelle d'un reportage sur les moyens performants utilisés par les Orchéens pour neutraliser certains microbes de l'eau. Soudain. la lumière orange de mise en relation se mit à clignoter. Cela voulait dire que la machine désirait entrer en contact avec lui. C'était la première fois depuis une éternité, que pareille chose se produisait. Un véritable phénomène. Ermud était tellement surpris qu'il hésita à enclencher le système de mise en commu-



nication. Finalement, il le fit et l'ordinateur annonça de sa voix aux intonations métalliques :

« Ai réceptionné appel de détresse sur champ visionné à quatre jours orchéens. Attends instructions. Vie de peu d'envergure. Intelligence à moins deux trelaps. »

Le navigateur fit la moue. Sa machine lui faisait part de ce message envoyé par des êtres incultes, donc peu intéressants de son point de vue. Le trelaps était un moyen de calcul de l'intelligence. En-dessous de sept trelaps, un individu ou une civilisation étaient considérés intellectuellemorts comme ment. Lui, Ermud, approchait les soixante-douze trelaps. Il n'avait aucun intérêt à venir en aide à des sous-produits de la vie organisée, à des gens qui pourraient à peine l'écouter et qui ne pourraient sûrement pas le comprendre. Dommage, il aurait aimé rompre un peu la monotonie de son voyage.

— Aucune instruction, répondit-il à sa machine. Sans intérêt.

Par curiosité, il brancha le système de fonctionnement des caméras extérieures et alluma l'identification personnelle. Un écran secondaire s'éclaira et des images apparurent. La planète qui avait lancé cet appel était de faible dimension, son sol était recouvert de montagnes importantes, son proche environnement était tourmenté, des vents d'une violence inouïe la balayaient. Les êtres qui vivaient pareil univers devaient sur beaucoup souffrir. Sur Orchée, la nature était douce, le soleil généreux, les éléments paisibles. C'était une des raisons qui

avaient favorisé le développement de l'intelligence sur cet astre.

Ermud se leva, fit quelques pas sur la passerelle de commandement, réfléchit. Avait-il le droit d'abandonner ces gens dont le seul tort était de ne pas avoir connu les faveurs de la vie calme? Ne lui appartenait-il pas à lui, être intelligent, de secourir ceux qui se trouvaient en difficulté? Il se dirigea vers son clavier de fonctionnement et appuya sur le bouton de débrayage de l'ordinateur.

— Route aux coordonnées XETV 119. Droit sur appel de détresse. Mise en alerte de tous les armements. Prêt à intervenir.

Aussitôt après avoir donné cet ordre, le navigateur se sentit tout à fait à son aise. Il venait d'agir avec discernement et générosité et il était fier de lui. Il allait apporter le savoir, le bien-être, le progrès à ces êtres incultes et malheureux. Garnius I modifia son cap et se dirigea vers la planète. Des milliers de tonnes de météorites se présentèrent alors sur sa route. Des rayons Gamma les détruisirent en quelques secondes. Rien ne pouvait résister à la puissance de ce navire exemplaire. Les champs de force négative qui entouraient l'univers étaient importants, mais le vaisseau n'éprouva aucune difficulté à en venir à bout. Moins de deux heures plus tard, il pénétrait dans le proche environnement de l'astre tourmenté et se posait sur un sol rocailleux.

Ermud brancha les systèmes de sécurité, par mesure de protection, puis déverrouilla les portes de sortie qui pivotèrent sur elles-mêmes. Il revêtit sa ceinture magnétique dotée de deux superbes pistolets au radium, extrêmement efficaces. puis il prit pied sur la planète inconnue. Il savait que son air était respirable. Il fit quelques pas sur ce monde, hocha la tête. Il n'apercevait aucune ville sur pilotis, aucun pont aérien. aucune force d'appoint qui faisait le bonheur des Orchéens. aucun centre de stockage des pilules alimentaires qui assuraient l'existence de ses compatriotes. Sur cet astre, les gens devaient mourir de faim. Il les plaignait très sincèrement. La civilisation, l'intelligence, le bonheur en un mot ne les avaient pas atteint et c'était bien triste.

Des êtres apparemment méfiants se montrèrent alors près d'un massif rocheux. Ermud leur fit un signe de la main puis brancha son traducteur automatique.

— Je suis orchéen, monde intelligent situé à deux années de lumière de votre pauvre univers. J'ai réceptionné votre pathétique appel de détresse et j'ai décidé de vous venir en ai-



de. Approchez, je veux mieux vous voir.

Une cinquantaine de personnes se dirigèrent alors vers lui. Ils étaient vêtus de costumes de toile pour les hommes et de robes imprimées pour les femmes. Leur marche était assurée, personne ne paraissait avoir peur. Pourtant, la tunique lumineuse que portait Ermud était impressionnante ainsi que les armes qui pendaient à la ceinture. Arrivées à une dizaine de mètres de l'Orchéen, les personnes s'arrêtèrent et un homme se dégagea du groupe et s'avança vers le nouveau venu.

— Je m'appelle Bondil, commença-t-il en tendant une main amicale à Ermud qui la saisit un peu surpris. Au nom de mes amis, je vous remercie de vous être posé sur notre astre et d'avoir répondu à notre appel.

- Il est naturel que les civilisations intelligentes viennent au secours des mondes défavorisés, répondit l'Orchéen. Pourriez-vous m'expliquer en quoi consiste votre problème ? Dès que je l'aurai résolu, je partirai.
- Venez d'abord vous rafraîchir, invita Bondil. Nous parlerons de cela tout en dégustant des répressans et en buvant du malk sucré.

Ermud ne comprenait rien à ce que racontait cet autochtone. C'était bien la preuve qu'il avait affaire à un être sous-développé à l'ignorance totale. Néanmoins, il accepta de suivre ses hôtes qui le conduisirent vers un attelage important, que tiraient une trentaine de chevaux magnifiques. L'Orchéen écarquilla les yeux. Il y avait une éternité qu'il n'avait vu d'animaux, sa planète d'origine

s'étant débarrassée des derniers spécimens alors qu'il était enfant. Il s'approcha des chevaux et les caressa avec un plaisir soudain.

— Nous avons des pur-sang au village, assura Bondil. Vous pourrez en monter un si le cœur vous en dit.

Ermud ne répondit pas. Quelque chose en lui se mettait à battre d'une façon tout à fait nouvelle et une bouffée de bonheur l'envahit. Cette planète dont l'environnement était tellement tourmenté respirait un calme qui pénétrait dans ses entrailles et qui le rendait soudain heureux.

Une demi-heure, environ, plus tard, il pénétrait dans un village composé d'une vingtaine de maisons groupées en forme de L. Autour des maisons, il y avait des terres cultivées, des arbres fruitiers, des étangs poissonneux, des enclos dans lesquels s'ébattaient des tas d'oiseaux divers et bigarrés. Ermud ne put s'empêcher de s'arrêter et de contempler cet univers serein qu'il découvrait pour la première fois. Bondil s'approcha de lui et saisit son bras.

- Venez vous restaurer et vous rafraîchir. Votre voyage a dû être long.
- Mais vous ne vous nourrissez pas de pilules, d'air purificateur, de comprimés digestifs, de boissons vitaminées ? Comment faites-vous donc ?

Bondil éclata de rire.

— Nous savons qu'il existe cela sur d'autres planètes mais nous ne sommes pas intéressés. Venez goûter nos fruits et nos légumes.

Il l'entraîna vers le verger et proposa à Ermud des tas de fruits à la peau avantageuse. L'Orchéen en saisit un, hésita un instant puis croqua. La chair était savoureuse. Il mangea avec un plaisir non feint ce mets dont tout indiquait qu'il était autant nourrissant que ses pilules au vodium, que ses comprimés nutritifs. Puis il dégusta des légumes et but l'eau d'une source qui coulait de la montagne à quelques dizaines de mètres de là. Ce fut avec l'âme tourmentée par tout ce qu'il venait de découvrir qu'il accompagna son hôte jusque dans une demeure sobrement meublée. On lui présenta des tas de plats préparés avec soin dans lesquels Ermud puisa abondamment. Ses papilles gustatives se remettaient à fonctionner, ses dents qui n'avaient plus aucune activité reprenaient vie, tout son corps se délectait à nouveau et l'Orchéen, loin de le regretter, en était très satisfait.

Après avoir bu et mangé comme il ne l'avait jamais fait, Ermud interrogea ses hôtes.

— Quel est votre problème? Bondil se leva, fit le tour du groupe et ouvrit un tiroir d'une



commode. Ses sourcils étaient froncés. Il saisit nerveusement une cassette et revint vers l'Orchéen. Puis, d'une poche de sa veste, il retira une photo qu'il montra à Ermud.

- Regardez ces deux jeunes gens. L'un s'appelle Mondane et l'autre Pellet. Ce sont les enfants de Radjoult, notre chef suprême, qui habite la capitale Estoul située à une vingtaine de kilomètres d'ici. Mondane et Pellet se sont mis dans la tête de partir à la conquête des étoiles. Ils veulent connaître l'univers. Il faut dire que certains d'entre nous ont déjà fait ce voyage et ils en sont revenus pour ne plus repartir.
- Mais vous avez fait ce voyage avec quel vaisseau? interrogea Ermud, les yeux écarquillés. Je ne vois rien ici qui ressemble à un appareil capable

de franchir de grandes distances. Et puis votre niveau d'intelligence est à moins deux trelaps. Vous ne pouvez pas construire d'aéronefs. Ce n'est pas possible.

Ermud avait parlé d'une voix forte comme s'il cherchait à convaincre ses interlocuteurs. Il assistait à des choses auxquelles il ne comprenait rien. Les schémas d'existence sur lesquels reposaient toutes ses croyances commencaient à s'effriter. Il était persuadé de découvrir sur ce monde tourmenté des êtres décadents, incapables de raisonner, pouvant à peine survivre et voilà qu'il se trouvait en face de gens déterminés, sereins, bons, généreux et la tête bien sur les épaules. Et ces gens-là seraient en plus capables de circuler dans l'espace!

C'était à ne plus rien y comprendre.

- Trelaps, bégaya Bondil en faisant la moue. C'est quoi ça?
- C'est votre niveau d'intelligence, hurla Ermud. C'est un des plus bas de toute la galaxie. Vous faites partie des primitifs sous-développés.

Il y eut alors des rires de tous les côtés. Bondil posa sa grosse main sur le bras de son hôte. Ses yeux lançaient des éclairs.

- Le trelaps a l'air d'être un instrument de mesure, mais un instrument inventé par qui et pour qui? Je suis persuadé qu'à partir de nos propres critères d'intelligence vous, vous n'auriez que le dixième de notre intelligence. Vous croyez que vivre de pilules, de comprimés, avec des robots pour toutes les tâches quotidiennes, soit vivre bien, de manière très intelligente? Nous, nous ne le pensons pas. Il y a déjà longtemps que nous avons fait le choix de la vie saine, en contact direct avec la nature. Mondane et Pellet ont voulu voir ce qu'il y avait ailleurs. Ils ont embarqué sur un vaisseau que NOS savants ont construit. Pas un vaisseau aussi performant que le vôtre, ça je le reconnais, mais un appareil suffisamment costaud pour franchir notre stratosphère encombrée et hostile.
- Il y a longtemps qu'il sont partis? demanda Ermud extrê-

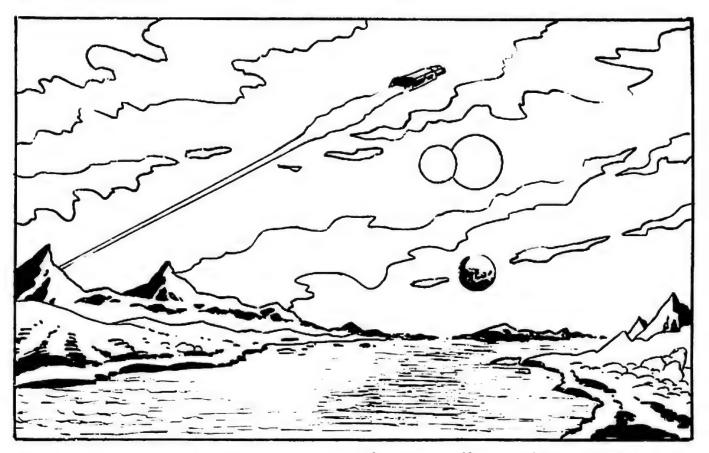
mement impressionné par la démonstration de Bondil.

- Six mois. Nous avons eu des nouvelles il y a quatre mois et puis plus rien. Nous pensons qu'ils ont dû être faits prisonniers par les Holaustes.
- Les Holaustes ! J'en ai entendu parler. Il paraît qu'ils sont féroces.
- Ils le sont. Nous n'avons pas les moyens de leur faire la guerre. C'est pour cette raison que nous avons lancé cet appel. En espérant que dans l'univers, une civilisation mieux équipée que la nôtre pourra nous aider.

Ermud sourit. Au moins sur ce point, les Orchéens avaient raison et cela le satisfaisait. Ils étaient supérieurement armés et personne ne pouvait leur chercher des histoires au risque de se retrouver anéanti. Mais sur les autres points, tout n'était pas clair. En très peu de temps la somme des convictions sur laquelle reposait toute sa vie ainsi que celle de ses amis d'Orchée s'épuisait et il ne lui restait plus grand chose.

— Je vais partir à leur recherche, dit-il en se levant. Je les ramènerai sains et saufs. Il me faut pour cela un certain nombre d'indications.

Bondil hocha la tête, visiblement content de la décision du nouveau venu. Il fournit à Ermud des tas de précisions sur les jeunes gens ainsi que sur



l'appareil qui les avait emportés. L'Orchéen, muni de ces renseignements, regagna son vaisseau. Après un dernier salut à ses hôtes surprenants, il programma son ordinateur. Le navire s'envola rapidement. Durant le trajet, Ermud s'efforça de ne penser à rien. Son cerveau était rempli de contradictions, il sentait bien que son existence venait de connaître un tournant décisif mais il ne savait pas encore ce qu'il voulait faire, ni où il voulait aller.

Deux semaines plus tard, Garnius I parvint en vue de la planète Holaustie. C'était un monde réputé pour son amour de la bataille mais aussi pour son réalisme. N'avait-il pas, il y avait très longtemps de cela, avant même la naissance d'Ermud, signé un traité de non-agression avec Orchée? Les Ho-

laustes n'ignoraient pas la puissance de cet astre et ils avaient préféré faire patte de velours avec lui. C'était un avantage dont il devait profiter. Il était certain que les services de sécurité allaient le laisser passer. Garnius I arborait superbement les armes d'Orchée et Ermud Garny était connu dans toutes les galaxies civilisées. Les Holaustes ne prendraient pas l'énorme risque de s'attaquer à lui.

Ce fut ce qui se passa. Dès qu'il parvint dans la zone d'influence d'Holaustie, Ermud reçut une communication.

- Ici service numéro 2 d'Holaustie. Orchéen présentezvous.
- Ermud Garny, chef des données exploratoires d'Orchée. Suis en mission de surveillance. Coordonnées de fonc-

tionnement transmises par circuit intérieur.

Ermud plaça dans une fente réservée à cet effet une plaque d'identification. L'ordinateur communiqua alors au service holaustien ses coordonnées personnelles. La réponse ne se fit pas attendre.

— Ermud Garny, vous pouvez passer. Soyez le bienvenu.

En agissant ainsi, l'Orchéen prenait le risque de ne pas passer inaperçu car il savait que de nombreux Holaustes l'attendraient sur la passerelle d'arrivée. Mais il ne pouvait pas agir autrement. Il était quasiment impossible de pénétrer clandestinement sur cette planète extraordinairement gardée. Après les formalités d'usage, les salamalecs traditionnels, il pourrait circuler librement sur ce monde et tenter de connaître le lieu de détention des deux jeunes gens.

Aloun, le responsable des services autonomes d'Holaustie un personnage très puissant et peu scrupuleux aux dires de certains, était à la tête du groupe d'accueil. Il donna l'accolade à Ermud puis l'invita à le suivre dans son immeuble ovale situé dans la partie est de Phagure, la capitale de cette planète. Holaustie était un monde qui ressemblait par bien des côtés à Orchée. Aussi moderne, aussi méfiant, aucune place n'était laissée à l'improvisation, la na-

ture n'existait pour ainsi dire pas, tout était programmé, robotisé, synthétisé, fiché. Cette vision des choses qui en d'autres temps aurait paru tout à fait normale à Ermud le choqua ce jour-là. Il se dit que la vie ne pouvait pas continuer ainsi, que l'homme intelligent devait trouver d'autres sources auxquelles il pouvait s'abreuver. Mais il se garda de faire part de ses remarques à Aloun qui ne les aurait pas comprises.

Dans son bureau superclimatisé à partir duquel on pouvait admirer les étendues de verre et d'immeubles qui s'étalaient à l'infini, l'Holauste offrit à l'Orchéen une réception, gage des bonnes relations qui existaient entre les deux univers. Ermud en profita pour poser une question à Aloun.

— Sur Orchée, dit-il, nous venons de supprimer la dernière forteresse datant de l'ère prémoderne. En avez-vous fait de même?

Le visage d'Aloun se rida et un rictus mauvais déforma ses lèvres.

- Pas encore. Nous avons deux prisonniers provenant d'un astre fou : Scydore. Nous allons les juger sous peu.
- Et où se trouve la prison? Vous l'avez intégrée dans le paysage?

Ermud prenait le risque d'éveiller les soupçons de l'Holauste mais c'était le seul moven



pour tenter de connaître la vérité. Aloun montra du doigt la façade de l'immeuble dans lequel ils se trouvaient.

— Ils sont enfermés ici-même. Ainsi je suis plus tranquille. Personne ne pourra les délivrer. Il y a deux ordinateurs de contrôle qui assurent la garde ainsi que trois robots de la sixième génération. Ils ne pourront pas s'échapper.

Ermud savait ce qu'il voulait savoir. Il acheva son verre de kpout, boisson qui existait également sur Orchée et qui était produit à partir d'algues découvertes sur certains astres dits morts, puis il tendit sa main à Aloun.

— Je vous laisse, dit-il. Je ne peux rester longtemps sur Holaustie. Je dois partir ce soirmême. Pourriez-vous me confier un de vos badges laissezpasser?

L'Holauste n'hésita même pas. Comment aurait-il pu se méfier de cet Orchéen qui passait pour l'homme le plus puissant de sa planète et qui avait mis au point le modernisme le plus poussé de toutes les galaxies? Il confia à Ermud un badge bleu et rouge sur lequel le chiffre 0 était inscrit. Ainsi l'Orchéen pourrait circuler partout. L'invité remercia chaleureusement son hôte en le priant de recevoir les amitiés de tous les habitants de son astre puis il quitta cet immeuble. Il fit un tour de Phagure, goûta certains produits locaux auxquels il ne trouva que peu de saveur puis se dirigea vers le centre des transmissions. Son objectif était de neutraliser les circuits annexes de la capitale et de créer ainsi un début de panique à la

faveur de laquelle il pourrait délivrer Mondane et Pellet.

Grâce à son badge, il put pénétrer dans le service ultra-secret, rencontra le directeur du centre et demanda à lui parler dans son bureau. Une fois qu'ils furent seuls, Ermud neutralisa l'Holauste en appuyant sur ses tempes une soucoupe magnétique puis il sortit du bureau et emprunta un long couloir qui conduisait dans la salle de maintien, véritable poumon de la capitale. C'était là que se trouvaient les circuits annexes. Il fut arrêté au bout de cinq minutes de marche par un robot de garde auquel il présenta son badge. Mais la machine avait recu des instructions précises.

« Je vais demander confirmation à force supérieure, dit-elle. Top secret ».

La force supérieure n'était autre que le directeur du centre qui dormait paisiblement dans son bureau. Si le robot se mettait en contact avec lui. il se rendrait vite compte que l'Holauste ne pouvait pas répondre et il donnerait l'alerte. Ermud dégagea lentement son pistolet à rayons Gamma de sa ceinture de combat pendant que l'automate appuyait sur le clavier de mise en relation avec le directeur. L'Orchéen tira et la machine cessa de bouger. Il l'enferma rapidement dans un placard de rangement des fichiers puis fonca vers la salle de maintien. Il

ne disposait que d'un temps réduit. D'une façon ou d'une autre, l'alarme allait être donnée. Il devait neutraliser les ordinateurs le plus vite possible.

Il parvint devant la salle. poussa la porte qui résista. Elle était verrouillée de l'intérieur. Il fallait un code spécial pour l'ouvrir, et ce code, il ne le possédait pas. Qu'allait-il faire? A ce moment, deux androîdes apparurent à l'extrémité du couloir et pointèrent leurs armes dans sa direction. Ermud eut juste le temps de se jeter sur le sol, les rayons sifflèrent au-dessus de sa tête. Il dégagea alors deux bombes au phosphore de sa ceinture et les lança sur les machines qui ne s'étaient pas arrêtées d'avancer. Les bombes les atteignirent et les robots explosèrent.

La porte de la salle s'ouvrit alors et une assistante d'Holaustie apparut.

— Que se passe-t-il? demanda-t-elle, surprise par tout ce bruit.

Elle ne pouvait pas imaginer une seule seconde que le centre de transmissions était l'objet d'une attaque et c'était la raison pour laquelle elle avait ouvert la porte. Ermud lui montra son arme et pénétra dans la salle. Il menaça les techniciens qui travaillaient puis il endommagea les circuits annexes. Enfin, il enferma tous les Holaustes dans un grand placard et se



précipita au-dehors. Il constata avec satisfaction que sur cette planète la pagaille régnait. L'arrêt des fonctions du centre avait perturbé toutes les activités. L'essentiel de la puissance de ces mondes ultra-sophistiqués reposait sur quelques organes de commandement. Il suffisait qu'un ou que plusieurs de ces organes fussent neutralisés

pour que tout soit déréglé.

Ermud se précipita vers l'immeuble ovale où étaient enfermés Mondane et Pellet. Il pouvait encore utiliser son badge, ce qu'il fit pour pénétrer à l'intérieur du secteur de sécurité. Il rencontra les deux ordinateurs de contrôle ainsi que les trois robots de la sixième génération qui assuraient la garde

des deux habitants de Scydore. Les machines subissaient le contre-coup du dérèglement des structures de commandement. Elles ne savaient plus ce qu'il fallait faire; les ordres leur parvenaient en permanence du centre des transmissions. Maintenant ces ordres n'arrivaient plus et elles étaient perdues. Ermud n'éprouva aucune difficulté à les neutraliser puis il délivra les deux prisonniers.

Quelques minutes plus tard, les trois hommes pénétraient dans le vaisseau Garnius I qui décollait aussitôt. Cet appareil était trop moderne et trop rapide pour être rattrapé par les chasseurs d'Holaustie. La bataille était donc gagnée, l'aventure se terminait bien. Mais elle était riche en renseignements pour Ermud mais aussi pour les Scydoriens. Ceux-ci devaient se doter d'une force d'intervention efficace qui ne mettrait nullement en cause leur facon de vivre, qui préserverait leur amour de la nature et leur goût pour une existence simple mais qui dissuaderait tout agresseur.

Quelques mois plus tard, après avoir accepté l'hospitalité des habitants de Scydore, Ermud reprenait son envol. Mais sa direction était : Orchée. Car il venait de comprendre qu'il avait encore beaucoup de choses à apprendre à ses amis, que la vie ne pouvait se résumer à une technologie effrénée qui aboli-



rait toutes les notions d'humanité, que la culture, l'élevage, la vie douce et saine pouvaient se concilier avec le progrès. Il venait de comprendre que l'univers était infini mais que les règles qui le régissaient étaient toutes les mêmes.

CHER AMI LECTEUR,

Nous ne pouvons plus accepter d'abonnements à l'ensemble de nos éditions en raison du prix de revient extrêmement élevé de cette formule, et également en raison de l'accroissement considérable des frais de transport.

De surcroît, nos éditions sont de parution assez irrégulière pour divers motifs : difficultés de se procurer le matériel rédactionnel, retards pris par nos imprimeurs ... ce qui vient encore compliquer ce service.

Ajoutons à cela le problème de la suspension possible d'un titre et vous comprendrez pourquoi nous avons préféré mettre fin à ce genre de chose.

Nous vous invitons donc à VOUS ADRESSER CHEZ VOTRE FOURNISSEUR HABITUEL, QUI REÇOIT régulièrement TOUTES nos productions. Demandez-lui AVEC INSISTANCE ce que vous désirez et, si vous ne parvenez pas à l'obtenir, nous sommes à votre disposition pour vous livrer directement.

Nous avons d'autre part chez nous un service de VENTE D'ANCIENS NUMÉROS, et vous trouverez sur les listes qui suivent ceux qui sont actuellement disponibles.

Nos tableaux de ce disponible sont régulièrement mis à jour et sont insérés dans nos différentes parutions, en fonction de nos possibilités de mise en page. Toutefois, si vous désirez avoir également connaissance des numéros disponibles dans D' AUTRES COLLECTIONS, nous pouvons vous fournir sur simple demande (accompagnée de 2 F en timbres-poste pour la France, ou d'un coupon-réponse international pour les autres pays) nos listes de numéros.

Pour toute commande inférieure à 50 F, ajoutez 10 F pour les frais de port ; au-delà de 50 F, nous prenons ces frais de port à notre charge.

Conditions de règlement

pour la France :

- timbres-poste neufs
- mandat ou virement à l'ordre d' ARÉDIT -

C.C.P. LILLE 24-65 Z

- chèque bancaire à l'ordre d' ARÉDIT.

pour l'étranger :

- mandat international ou coupons-réponse internationaux valant pour nous 2, 60 F.

COLLECTION FLASH

LISTE DES PUBLICATIONS DISPONIBLES

	*	Nº disp.	* Prix unitaire		ire *
	*	•	*		*
BIG BOSS	*	45 à 52	*	4 F	*
	*	53 à 58	*	5 F	*
COSMOS	*	53 à 59	*	4 F	*
	*	60 à 64	*	5 F	*
FAUCON NOIR	*	16 à 21	*	4 F	*
(fin)	*	22 à 25	*	5 F	*
FLASH	*	45 à 52	*	4 F	*
	*	53 à 57	*	5 F	*
GREEN LANTERN (fin)	*	30 à 35	*	4 F	*
HERCULE	*	15 à 20	*	4 F	*
	*	21 à 26	*	5 F	*
HULK	*	16	*	4 F	*
	*	17 à 24	*	5 F	*
KING COBRA (fin)	*	14 à 18	*	4 F	*
THOR.	*	14	*	4 F	*
	*	15 à 22	*	5 F	*

Cette collection vous permet de suivre les aventures de nombreux super-héros de bandes dessinées américaines.

Nous vous rappelons que nous éditons également en albums couleurs, au format 18 x 26, dans la collection ARTIMA COLOR, les titres suivants :

ARAK	ESCADRON DES
CAPTAIN AMERICA	ETOILES (L')
CONAN LE BARBARE	FILS D'ODIN (Le)
DEFENSEURS (Les)	GAMMA
DRACULA LE VAMPIRE	GEANTS DES SUPER-
Dr STRANGE	HEROS (Les)

IL EST MINUIT
JEUNES TITANS (Les)
KAMANDI
KA-ZAR
LIGUE DE JUSTICE(La)
MANOIR DES FANTOMES(Le)

MICRONAUTES (Les)
MISS HULK
MOTARD FANTOME (Le)
POWER-MAN
VENGEURS (Les)

... dans le même format sont sortis en hors série : HULK, POWERMAN ET IRON FIST, HULK ET SPIDER-WOMAN.

... dans lesquels vous trouverez d'autres personnages de MARVEL et de D.C. COMICS.

... et, en albums couleurs au format 15 X 21, dans la collection AREDIT D.C. en couleurs, les titres suivants : CREATURE DU MARAIS (La) SUEURS FROIDES

JONAH HEX STAR FLASH SUEURS FROIDES SUPER HEROS



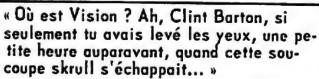






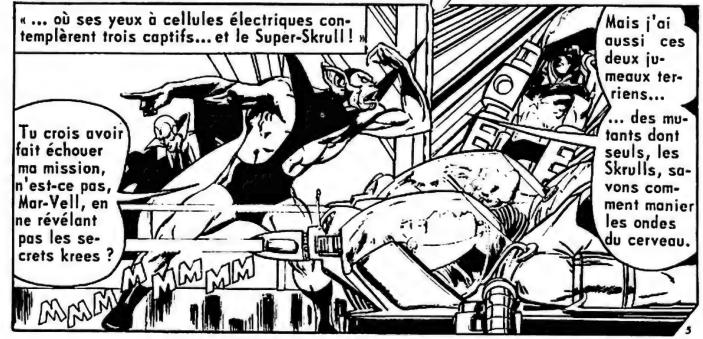




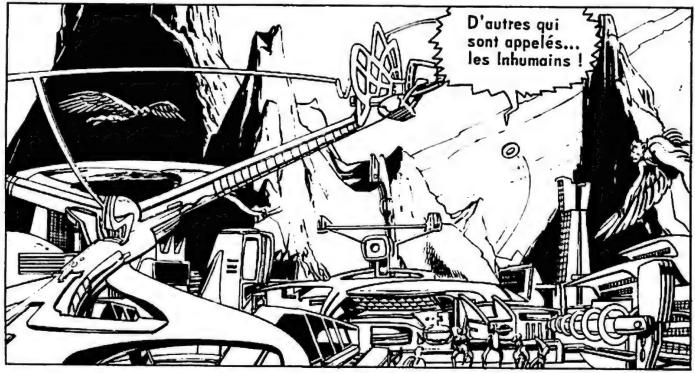














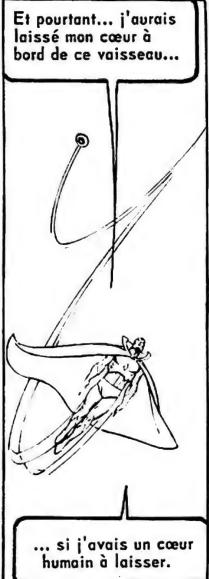














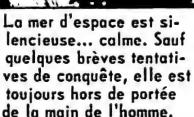


de combattre... seule la

tion la plus expéditive.

froide logique, qui me con-

seille la sortie comme l'ac-





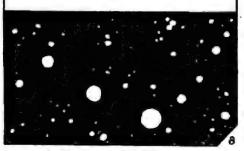


Pourtant, si la décadence semble être un défaut que l'on peut exporter, ce n'est pourtant pas un méfait inhérent à une nation ... ni à une planète... ni à une galaxie particulière...





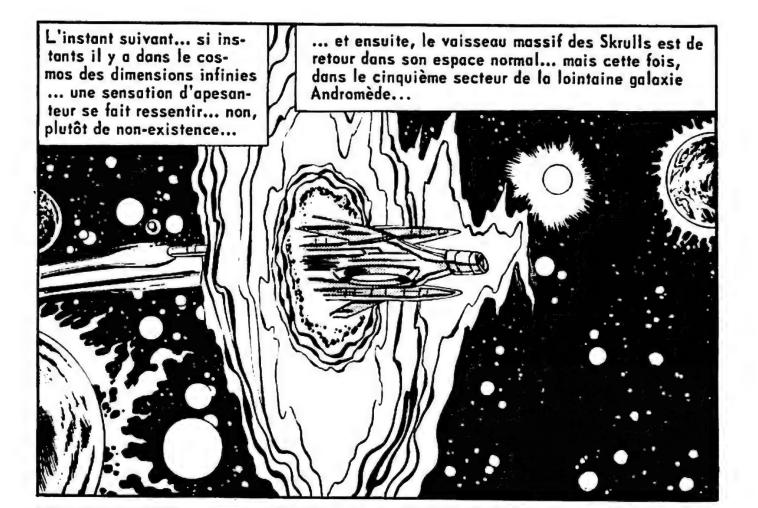
Et, si les cieux muets étaient des êtres sensibles, ils crieraient devant les radiations maléfiques qui émanent de cette frégate du ciel...



































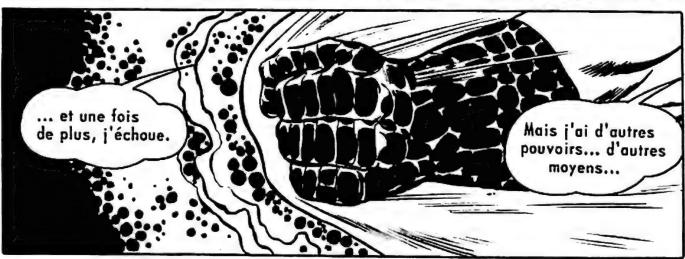






































































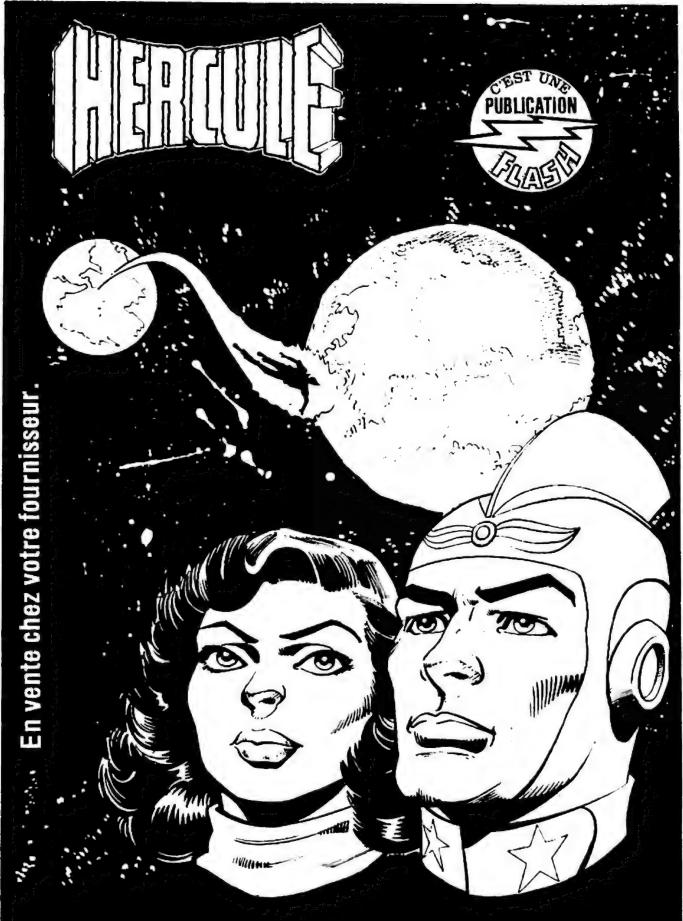












Exilé sur une planète perdue, ADAM STRANGE est devenu un super-héros éternellement plongé dans des conflits aux dimensions cosmiques . . .





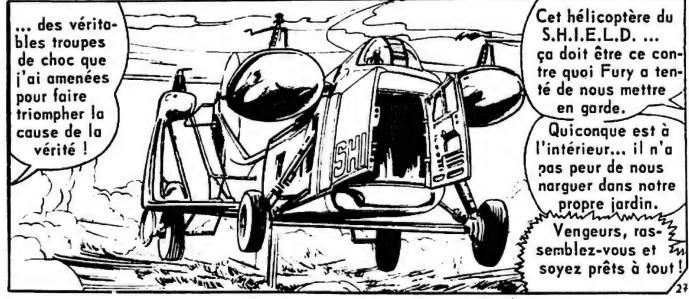








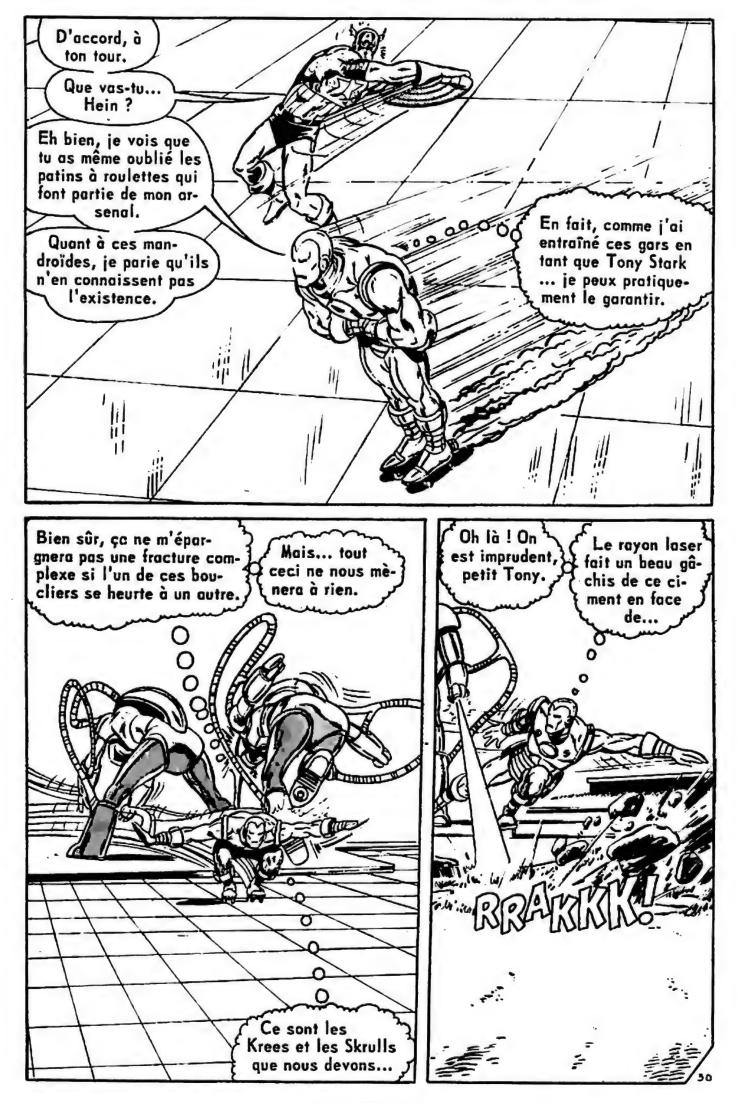


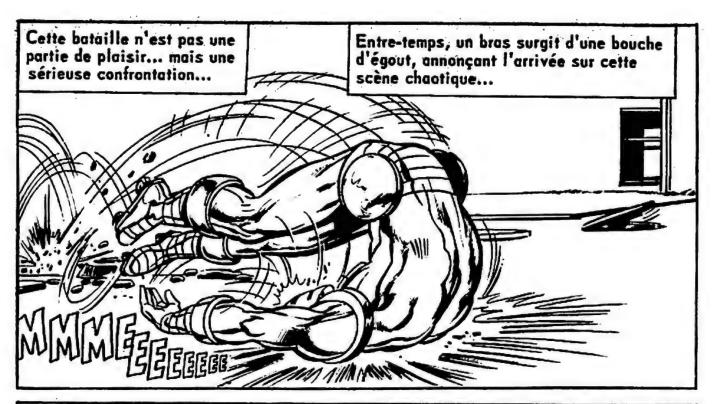














En vente chez votre fournisseur. Lorsque des hommes comme les autres apprennent à devenir des héros.

















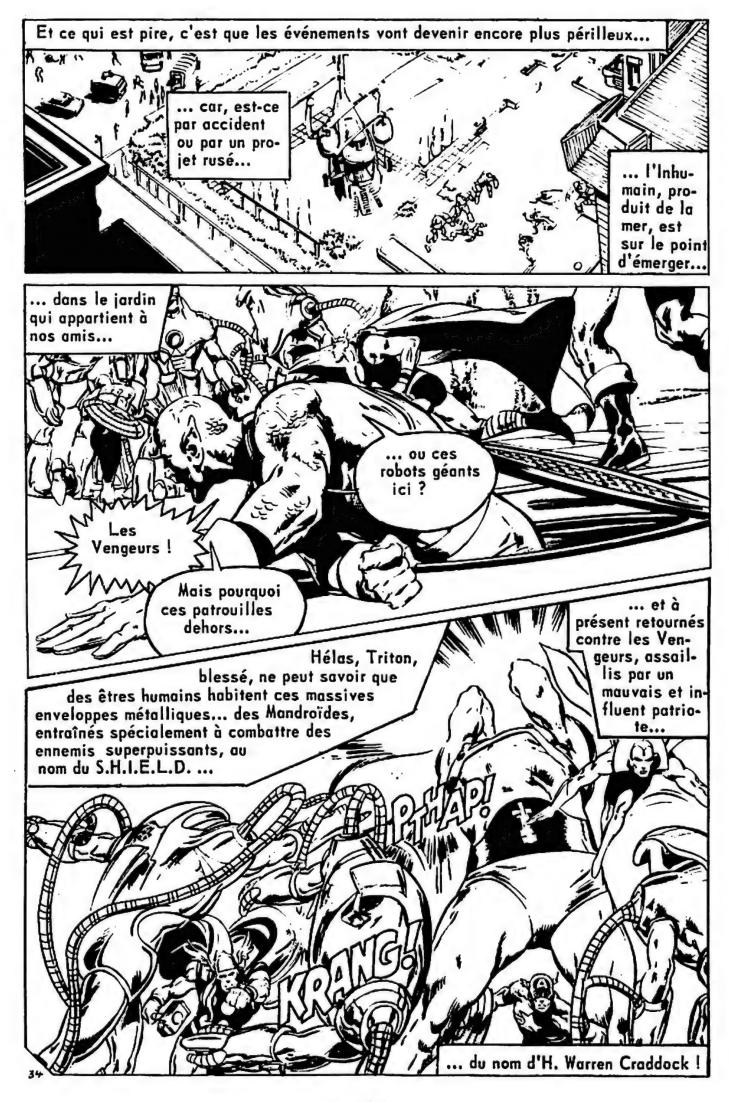
























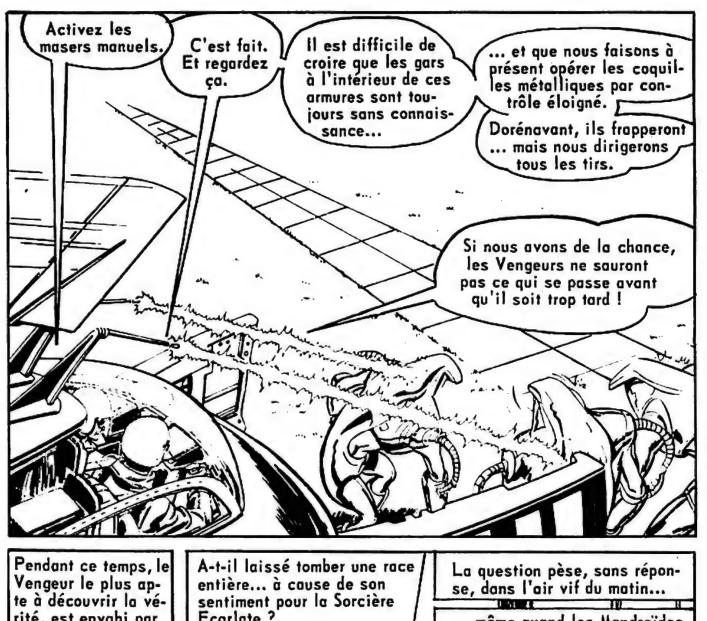


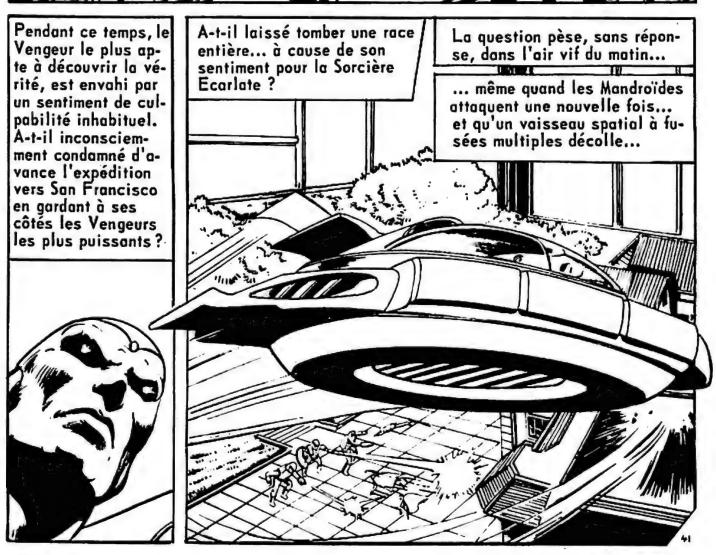
































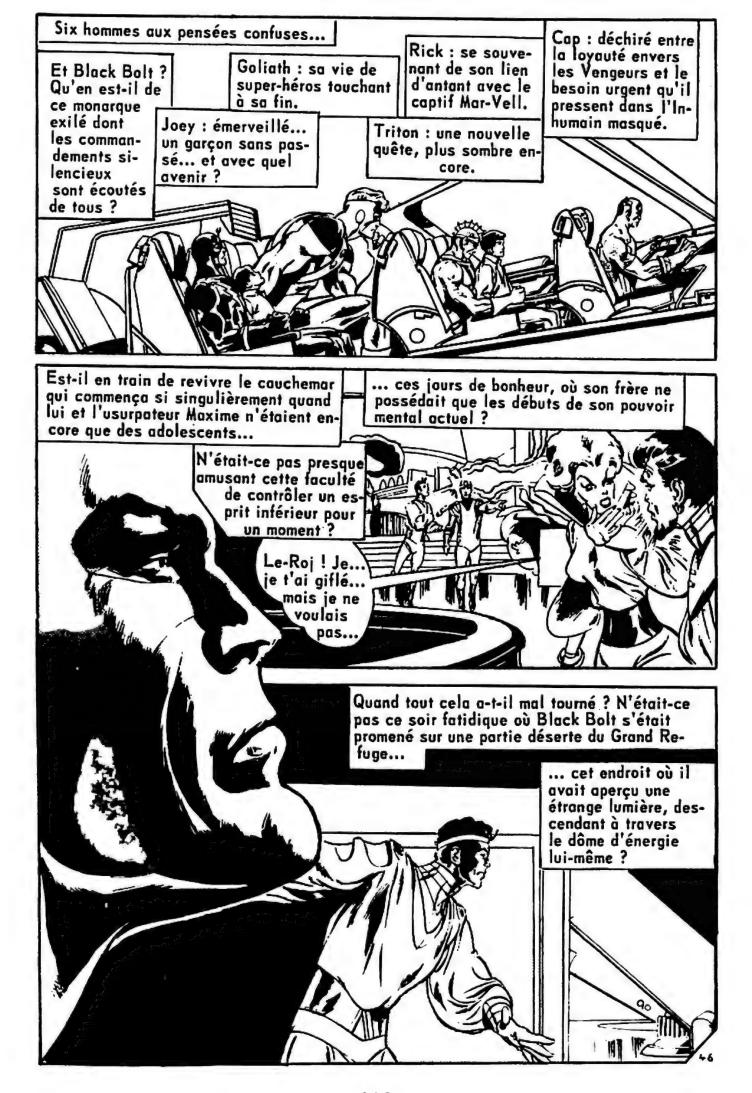






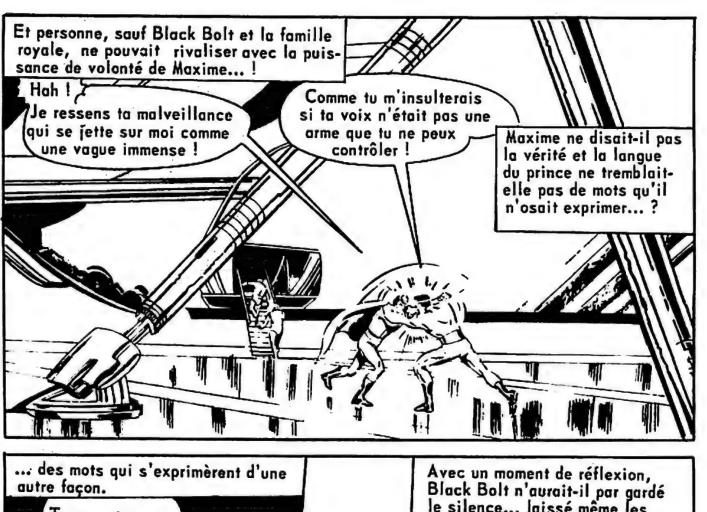


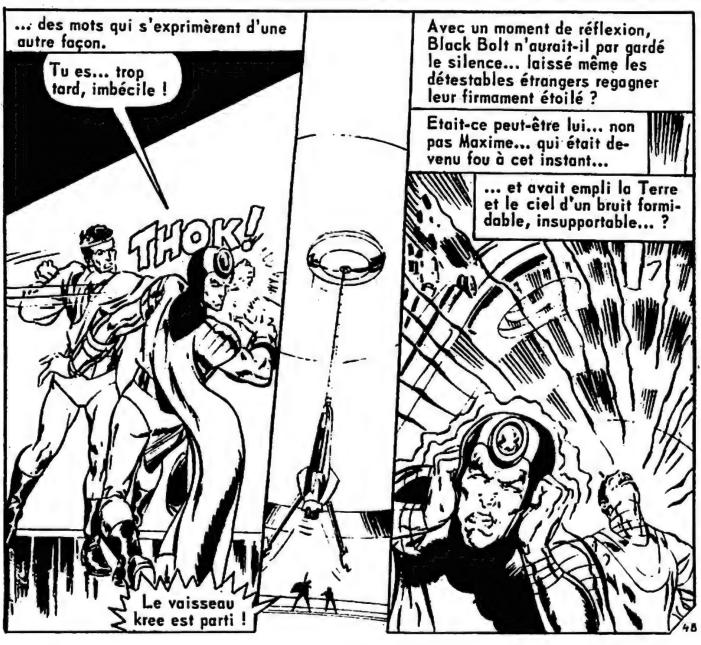




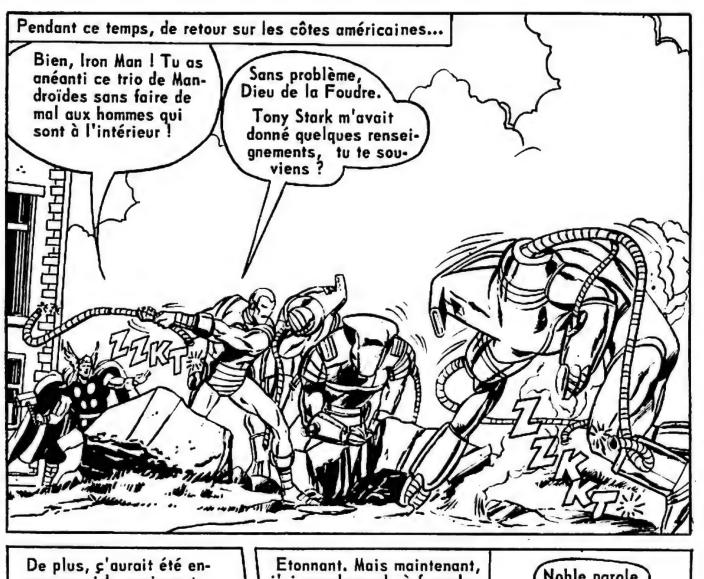






















Et mes pouvoirs d'in-































d'un éclair...

... le Kree entraîne Rick vers le disque qui s'élève...

> ... et disparaît presque instantanément au loin, dans les nuages!

Pendant ce temps, au milieu des débris qui furent jadis un palais...

Regarde, Black Bolt, Maxime est désemparé... sous le choc de la défaite, il est retourné à son stade de démence.

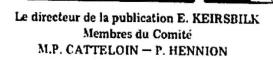
> Souris, cousin. N'est-ce pas une raison de se réjouir ?

> > 129 -

Sourire, Triton ? Non... pas de sourire pour Black Bolt aujourd'hui ...

... pas quand des souvenirs le hantent, avec la connaissance que c'est lui d'abord qui causa l'insanité de son frère...





LES PUBLICATIONS AREDIT TOURCOING





Nº C.P. 59756 © AREDIT — 1 — 1983 Dépôt légal — 1 — 1983

Imprimeries de Champagne Langres - Chaumont Dépôt légal 1619

